

# Württembergischer Rollsport- und Inline-Verband

Präsident: Hanspeter Friede, Erlenweg 24, 74177 Bad Friedrichshall  
Telefon (07136) 24532 , Fax (07136) 24632, @-Mail: Hanspeter.Friede@WRIV.de  
Internet: www.wriv.de

---



An

die WRIV-Mitgliedsvereine  
neue Vereine zur Aufnahme in den WRIV

Im Dezember 2011

## Bestandserhebung 2012

Sehr geehrte Damen und Herren, liebe Sportfreunde!

Mit dieser Information wenden wir uns an alle unsere Mitgliedsvereine in Sachen „Bestandserhebung und –meldung“ für das Jahr 2012.

Außerdem möchten wir gleichzeitig damit diejenigen Vereine ansprechen, die in der Bestandserhebung beim Württembergischen Landessportbund (WLSB) in der B-Meldung unter Rollsport/Inline Personen gemeldet haben oder melden werden bzw. in ihrem Verein Roll- und Inline-Sport betreiben und seither noch nicht Mitglied im WRIV sind.

In der Anlage erhalten Sie den Bestandserhebungsbogen zum 01.01.2012. Die Mitglieds-Zahlen, die Sie hier melden, müssen dieselben sein, wie bei der Meldung an den WLSB (B-Meldung unter 20 Rollsport/Inline). Das Formular können Sie übrigens auch von unserer Homepage [www.wriv.de](http://www.wriv.de) herunterladen.

Die Bestandserhebung des WLSB wird ab 2012 nur noch über das Internetportal „[www.meinWLSB.de](http://www.meinWLSB.de)“ erfasst. Einsendeschluss für diese Online-Bestandserhebung ist der 31. Januar 2012.

Der Mitgliedsbeitrag des WRIV beträgt unverändert 4,50 Euro pro Mitglied und Jahr. Als Mindestbeitrag werden 30,00 Euro erhoben. Bei Neu-Zugängen während des laufenden Jahres wird anstatt des Mitgliedsbeitrages eine Aufnahme/Bearbeitungsgebühr von 30,00 Euro berechnet. Die Beitrags-Rechnung erhalten Sie zeitnah von unserer Schatzmeisterin zugesandt.

Wir bedanken uns für die Rücksendung des ausgefüllten Formulars bis spätestens zum 31.01.2012 an die o. g. Adresse, bei der auch die Geschäftsstelle angesiedelt ist.

Mit vielen Grüßen verbleibe ich

Ihr

Hanspeter Friede  
Präsident des WRIV

### Anlage:

Bestandserhebungsbogen - kann auch als Aufnahme-Antrag verwendet werden